

МУНИЦИПАЛЬНОЕ АВТОНОМНОЕ ДОШКОЛЬНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ-
ДЕТСКИЙ САД №106



Дидактическая игра
«Путешествие по сказкам А.С. Пушкина»
для детей старшего дошкольного возраста
(в рамках реализации познавательно-творческого проекта
«Сказки на все времена»)

Составитель: Гузанова Н. А.

Екатеринбург, 2023

Цель: развитие логического мышления, пространственной ориентации, а также развитие умения составлять линейный алгоритм.

Материалы и оборудование: игровое поле, программируемый робот Bee-Bot, карточки с сюжетами из сказок А. С. Пушкина («Сказка о царе Салтане...», «Сказка о золотом петушке», «Сказка о мертвой царевне и семи богатырях», «Сказка о рыбаке и рыбке», «Сказка о попе и работнике его Балде»), карточки с героями этих сказок, поле для составления алгоритма, карточки для составления алгоритма.

Ход игры: дети сидят на стульчиках, перед ними игровое поле, с заранее выложенными фрагментами из сказок А. С. Пушкина. Детям показывается первая картинка с героем сказки. Право первого хода отдается тому, кто первый отгадал, из какой сказки этот герой. Ребенок приглашается к игровому полю, чтобы составить алгоритм и отправить программируемого робота Bee-Bot к нужной сказке. Игра продолжается до тех пор, пока все герои не «найдут» свои сказки.